



<<Հաստատում եմ>>

Կրթության և գիտության նախարարի պաշտոնակատար  
Սեդրակ Մանուկյան

## Ուսումնական նախագծի պլան

Նախագծի ղեկավար՝ Գայանե Դավթյան

1.	Նախագծի անունը (անվանումը)	1. Մաթեմատիկական խաղեր, խաչքառեր:
2.	Առարկա(ներ)	Հանրահաշիվ, երկրաչափություն:
3.	Դասարան	7-րդ դասարան
4.	Տևողությունը	երկարաժամկետ
5.	Նախագծի իրականացման փուլեր	6 փուլ 1. Թեմայի ընտրություն: Նպատակի սահմանում: Վերջնարդյունքի ձևակերպում: Պլանավորում: Աշխատանքի բաժանում: 2. Նախագծային աշխատանքի տեսական մասի կատարում (գրադարան, համացանց, խորհրդատվություն): Տվյալների հավաքագրում: 3. Հետազոտություն, ուսումնասիրություն: 4. Պատրաստած նյութերի վերանայում, քննարկում: Ընտրություն, խմբավորում: 5. Չեփուման աշխատանքների իրականացում: 6. Վերջնական արդյունքի ստեղծում: Ավարտուն նախագծի արդյունքի ներկայացում:
6.	Վերջնաժամկետ	17.05.2024
7.	Տեսակը	Ներատարկայական
8.	Ձևաչափը	Գործնական, թիմային

9.	Նպատակը (ները)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Տրամաբանական մտածողության զարգացում:</li> <li>• Ձևավորել տեղեկացված քաղաքացի լինելու հմտություններ:</li> <li>• Սոցիալական գրագետ հաղորդակցման կարողությունների զարգացում:</li> <li>• Սովորել, սովորելու կարողության զարգացում:</li> </ul>
10.	Խնդիրները	<p>Առանցքային Չարգացնել ուսումնական խաղեր ստեղծելու, որոնողական, հետազոտական աշխատանք կատարելու հմտություն:</p> <p>Լրացուցիչ Մեծացնել սերը և հետաքրքրությունը մաթեմատիկայի նկատմամբ: Չարգացնել թիմային աշխատանքներ կատարելու հմտությունները:</p>
11.	Վերջնարդյունքը	Ուսումնական տրամաբանական խաղ, խաչքառների գրքույկի ստեղծում:
	Աշխատանքային խումբ	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Աբրահամյան Դավիթ</li> <li>2. Գինոյան Մարատ</li> <li>3. Գրիգորյան Մարատ</li> <li>4. Դավթյան Միլենա</li> <li>5. Համբարձումյան Սոնա</li> <li>6. Հայրապետյան Ալվարդ</li> <li>7. Հարությունյան Վահե</li> <li>8. Հովհաննիսյան Էլինար</li> <li>9. Մաթևոսյան Նաիրի</li> <li>10. Պողոսյան Սյուզան</li> <li>11. Սարգսյան Արամ</li> <li>12. Տիգրանյան Դավիթ</li> <li>13. Քոչարյան Սիմոն</li> </ol>

			14. Հովակիմյան Վաչե
13.	Գնահատում		Անհատական և խմբային գնահատում, ըստ գնահատման ռուբրիկի: